Tronn

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire	5
Blizzard	5
Thunder	5
Blind	5
Stagger Power +30%	-
MP +10%	-

LEVEL 1

	MP
Fira	15
Blizzara	15
Thundara	15
Poison	5
Victor’s Respite	-

LEVEL 2

	MP
Firaga	44
Blizzaga	44
Thundaga	44
Dispel	12
Deshell on Stagger	-
Speed +10%	-

LEVEL 3

	MP
Bio	10
Confuse	6
True Stagger	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Restore MP on Stagger	Equipable	20 AP	10
2	Speed +5	Permanente	-	35
3	Fill LB on Stagger	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Focus Magic	Equipable	10 AP · 0 MP	395
6	MP +20	Permanente	-	695
7	Stagger Power +20%	Equipable	40 AP	1,195
8	Magic +15	Permanente	-	2,195
9	Half MP Cost	Equipable	50 AP	4,695
9	AP +8	Permanente	-	4,695
9	Spirit of Tronn	Equipable	110 AP	4,695

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Fuentes: Resonance Atlas · Vorxu | Imágenes © SQUARE ENIX

Leah

Medic / Sanación



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Cure	6
Shell	5
Libra	1
Banish	5
Healing Magic +30%	-
Nullify Charm	-

LEVEL 1

	MP
Cura	18
Shellga	25
Esuna	10
Banishra	15
Magic Defense +20%	-
Nullify Poison	-

LEVEL 2

	MP
Curaga	50
Raise	20
Banishga	44
Protect at Half HP	-
Haste at Half HP	-

LEVEL 3

	MP
Reraise	40
Reflect	17
Preventive Care	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	First Aid	Equipable	10 AP · 0 MP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Healing Magic +10%	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Pass the Torch	Equipable	30 AP · 25 MP	395
6	MP +20	Permanente	-	695
7	Pharmacology	Equipable	30 AP	1,195
8	Spirit +15	Permanente	-	2,195
9	Auto-Cure Ailments	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Leah	Equipable	105 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

FINAL FANTASY RESONANCE

Warrior of Light

Sentinel / Defensa

GUÍA DE VISIONS · 03 / 26



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Vanguard Glaive	7
Cure	6
Protect	5
Thunder Blade	5
Stone Blade	5
Stagger Power +30%	-
Physical Defense +20%	-

LEVEL 1

	MP
Cura	18
Protectga	25
Stonera Blade	15
Thundara Blade	15
Shell at Half HP	-
Deprotect on Stagger	-

LEVEL 2

	MP
Sacred Wave	44
Regen	15
Stonega Blade	44
Thundaga Blade	44
Resist Dark	-
Lustrous Shield	-

LEVEL 3

	MP
Vanguard Glaive+	58
Curaga	50
Dark Immunity	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Restore HP on Stagger	Equipable	20 AP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Multi-Cover	Equipable	25 AP · 10 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Physical Counter	Equipable	20 AP	395
6	Strength +10	Permanente	-	695
7	Heroic Nature	Equipable	15 AP	1,195
8	HP +90	Permanente	-	2,195
9	Grit	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of WoL	Equipable	95 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Terra

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire	5
Blizzard	5
Water	5
Poison	5
Magic Attack +30%	-
Add Deshell	-

LEVEL 1

	MP
Fira	15
Blizzara	15
Watera	15
Drain	12
Magic Defense +20%	-
Magic Counter	-

LEVEL 2

	MP
Firaga	44
Blizzaga	44
Waterga	44
Meltdown	68
Auto-Faith	-

LEVEL 3

	MP
Ultima	95
Ribbon	-
Unlock Magic	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Tenebrous Rites	Equipable	20 AP	10
2	Magic +5	Permanente	-	35
3	Magic Boost	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	LB Double Charge	Equipable	35 AP	435
6	MP +20	Permanente	-	795
7	Sharp Mind	Equipable	20 AP	1,545
8	Magic +15	Permanente	-	2,595
9	Break the Limit	Equipable	30 AP	5,095
9	AP +8	Permanente	-	5,095
9	Spirit of Terra	Equipable	95 AP	5,095

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Fuentes: Resonance Atlas · Vorxu | Imágenes © SQUARE ENIX

Cloud

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Thunder Surge	5
Water Surge	5
Libra	1
Debrave	6
Critical Hit Rate +10%	-
Broadsword Mastery	-

LEVEL 1

	MP
Braver	18
Thundara Surge	15
Watera Surge	15
Bravery	6
Stagger Power +20%	-
Resist Lightning	-

LEVEL 2

	MP
Cross-Slash	42
Thundaga Surge	44
Waterga Surge	44
Haste	6
Physical Attack +20%	-
Leaping Cleave	-

LEVEL 3

	MP
Signature Moves	-
Lightning Immunity	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Restore MP on Critical Hit	Equipable	20 AP	10
2	Speed +5	Permanente	-	35
3	Deathblow	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Fill Gauge	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	Stamina +10	Permanente	-	695
7	Critical Stagger	Equipable	40 AP	1,195
8	Strength +15	Permanente	-	2,195
9	Critical Boost	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Cloud	Equipable	105 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Zidane

Saboteur / Debilitación



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Free Energy	15
Steal Strength	10
Steal Speed	10
Magic Attack +20%	-
Thievery	-

LEVEL 1

	MP
Meo Twister	40
Steal Vitality	10
Add Poison	-
Discerning Eye	-
Critical Hit Rate +5%	-
Speed +10%	-

LEVEL 2

	MP
Free Energy+	44
Steal Magic	10
Add Blind	-
Nullify Poison	-

LEVEL 3

	MP
Meo Twister+	70
Add Confuse	-
Treasure Hunter	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Steal	Equipable	15 AP · 0 MP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Insult to Injury	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Mug	Equipable	20 AP · 0 MP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Aggravation	Equipable	-	1,195
8	Speed +15	Permanente	-	2,195
9	Misfortune	Equipable	30 AP · 10 MP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Zidane	Equipable	90 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Fuentes: Resonance Atlas · Vorxu | Imágenes © SQUARE ENIX

Noctis

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Thunder	5
Blizzard	5
Physical Attack +20%	-
Magic Attack +20%	-

LEVEL 1

	MP
Warp-Strike	15
Thundara	15
Blizzara	15
Add Silence	-
Bravery Opener	-
Speed +10%	-

LEVEL 2

	MP
Plunge	42
Thundaga	44
Blizzaga	44
Deft Warp	-
Critical Hit Rate +10%	-

LEVEL 3

	MP
Phase Echo	-
Warp Crit	-
Stagger Power +20%	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Fill LB on Defeating Foes	Equipable	20 AP	10
2	Strength +5	Permanente	-	35
3	Reflex	Equipable	20 AP	125
4	AP +8	Permanente	-	275
5	Scan and Strike	Equipable	25 AP	595
6	Spirit +10	Permanente	-	1,035
7	Bonus Damage	Equipable	40 AP	1,785
8	HP +90	Permanente	-	2,785
9	Barrage	Equipable	20 AP · 20 MP	4,785
9	AP +8	Permanente	-	4,785
9	Spirit of Noctis	Equipable	100 AP	4,785

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

FINAL FANTASY RESONANCE

Onion Knight

Commando / Ataque

GUÍA DE VISIONS · 08 / 26



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire	5
Aero	5
Stone	5
Magic Attack +20%	-
Late Bloomer	-

LEVEL 1

	MP
Fira	15
Aerora	15
Stonera	15
Nullify Slow	-
MP +20%	-

LEVEL 2

	MP
Blade Torrent	41
Firaga	44
Aeroga	44
Stonega	44
Speed +10%	-
Chuck	-

LEVEL 3

	MP
Dual Jobs	41
Flare	63
Job Change	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Throw	Equipable	15 AP · 0 MP	10
2	Magic +5	Permanente	-	35
3	Spry Steps	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Observe and Recover HP	Equipable	20 AP	395
6	MP +20	Permanente	-	695
7	Vigorous Attacks	Equipable	20 AP	1,195
8	Magic +15	Permanente	-	2,195
9	LB Triple Charge	Equipable	50 AP	4,945
9	AP +8	Permanente	-	4,945
9	Spirit of Onion Knight	Equipable	100 AP	4,945

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Fuentes: Resonance Atlas · Vorxu | Imágenes © SQUARE ENIX

Firion

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fulminating Strike	10
Aero Knife	5
Thunder Knife	5
Sleep Knife	10
Stagger Power +30%	-
Light of Rebellion	-

LEVEL 1

	MP
Aerora Knife	15
Thundara Knife	15
Blind Knife	10
Bravery on Stagger	-
Nullify Instant Death	-

LEVEL 2

	MP
Saber of Adversity	40
Aeroga Knife	44
Thundaga Knife	44
Drain Knife	10
Add Blind	-

LEVEL 3

	MP
Fulminating Strike+	58
Regen	15
Auto-Regen	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Fill LB when Taking Damage	Equipable	20 AP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Bladeblitz	Equipable	25 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Decimating Attacks	Equipable	20 AP	435
6	HP +60	Permanente	-	775
7	Recuperate LB	Equipable	25 AP	1,375
8	Stamina +15	Permanente	-	2,475
9	Arms Akimbo	Equipable	60 AP · 40 MP	4,975
9	AP +8	Permanente	-	4,975
9	Spirit of Firion	Equipable	120 AP	4,975

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Tidus

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Spiral Cut	9
Slice & Dice - Water	5
Slice & Dice - Wind	5
Cure	6
Stagger Power +20%	-
Physical Attack +20%	-

LEVEL 1

	MP
Slice & Dice - Water II	15
Slice & Dice - Wind II	15
Bravery	6
Speed +10%	-
Resist Water	-

LEVEL 2

	MP
Energy Rain	48
Spiral Cut+	45
Slice & Dice - Water III	44
Slice & Dice - Wind III	44
Haste	6
Haste Opener	-

LEVEL 3

	MP
Hastega	24
Water Immunity	-
Quick Hit	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Focus	Equipable	10 AP · 0 MP	10
2	Speed +5	Permanente	-	35
3	First Strike	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Reckless Abandonment	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	Strength +10	Permanente	-	695
7	Tip-Top Shape	Equipable	20 AP	1,195
8	Speed +15	Permanente	-	2,195
9	Water Eater	Equipable	50 AP	5,195
9	AP +8	Permanente	-	5,195
9	Spirit of Tidus	Equipable	90 AP	5,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Squall

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire	5
Water	5
Bravery	6
Silence	5
Physical Attack +30%	-
Add Deprotect	-

LEVEL 1

	MP
Rough Divide	18
Fira	15
Watera	15
Deprotect	6
Magic Attack +30%	-
Nullify Blind	-

LEVEL 2

	MP
Fated Circle	52
Firaga	44
Waterga	44
Reflect	17
HP +20%	-

LEVEL 3

	MP
Latent Potential	-
Lone Lion	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Improvement	Equipable	20 AP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Gut Rip	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Trigger	Equipable	20 AP	395
6	MP +20	Permanente	-	695
7	Restore MP on Attack	Equipable	25 AP	1,195
8	Strength +15	Permanente	-	2,195
9	Double Action	Equipable	50 AP · 0 MP	4,945
9	AP +8	Permanente	-	4,945
9	Spirit of Squall	Equipable	105 AP	4,945

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Shantotto

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Thunder	5
Water	5
Syphon	0
Faith	6
Magic Attack +30%	-
The Federation’s Fiend	-

LEVEL 1

	MP
Nightmare Scythe	17
Thundara	15
Watera	15
Deshell	6
Magic Defense +20%	-
Nullify Silence	-

LEVEL 2

	MP
Salvation Scythe	46
Thundaga	44
Waterga	44
Death	20
MP +20%	-

LEVEL 3

	MP
Flare	63
Meteor	68
Play Rough	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Restore MP on Defeating Foes	Equipable	20 AP	10
2	Magic +5	Permanente	-	35
3	Dark Rite	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	MP Stroll	Equipable	20 AP	395
6	MP +20	Permanente	-	575
7	Area Effect Adept	Equipable	40 AP	1,325
8	Magic +15	Permanente	-	2,575
9	Dualcast	Equipable	-	5,075
9	AP +8	Permanente	-	5,075
9	Spirit of Shantotto	Equipable	120 AP	5,075

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Cecil

Sentinel / Defensa



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Cure	6
Protect	5
Banish Blade	5
Dark Blade	5
Physical Attack +30%	-
Dark Sword	-

LEVEL 1

	MP
Cura	18
Protectga	25
Banishra Blade	15
Darkra Blade	15
Physical Defense +20%	-
Healing Magic +20%	-

LEVEL 2

	MP
Moonlightbringer	60
Shadowbringer	60
Reflect	17
Banishga Blade	44
Darkga Blade	44
HP +20%	-

LEVEL 3

	MP
Shellga	25
Magic Defense +20%	-
Paladin's Code	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Darkness	Equipable	15 AP · 0 MP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Cover	Equipable	15 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Magic Counter	Equipable	20 AP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Staggeringly Risky	Equipable	40 AP	1,195
8	Spirit +15	Permanente	-	2,195
9	Dark Immunity	Equipable	30 AP	5,195
9	AP +8	Permanente	-	5,195
9	Spirit of Cecil	Equipable	95 AP	5,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Y'shtola

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Blizzard of the Seventh Dawn	7
Aero of the Seventh Dawn	7
Cure of the Seventh Dawn	6
Stagger Power +20%	-
Fulminating Spells	-

LEVEL 1

	MP
Blizzard II of the Seventh Dawn	25
Aero II of the Seventh Dawn	25
Cure II of the Seventh Dawn	18
Manaward	35
Protectga	25
Magic Defense +20%	-
Nullify Silence	-

LEVEL 2

	MP
Blizzard III of the Seventh Dawn	67
Aero III of the Seventh Dawn	67
Cure III of the Seventh Dawn	45
Protect Opener	-
Shell Opener	-

LEVEL 3

	MP
Foul of the Seventh Dawn	75
Shellga	25
Scion Sorceress	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Skill Flow	Equipable	20 AP	10
2	Magic +5	Permanente	-	35
3	Staggering Spells	Equipable	25 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Magic Attack +10%	Equipable	20 AP	395
6	Stamina +5	Permanente	-	695
7	Heal on Sweeping Stagger	Equipable	15 AP	1,195
8	MP +30	Permanente	-	2,195
9	Magic Barrage	Equipable	40 AP · 20 MP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Y'shtola	Equipable	95 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Clive

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire Surge	5
Aero Surge	5
Stagger Power +30%	-
Boundless Flames	-

LEVEL 1

	MP
Rising Flames	22
Fira Surge	15
Aerora Surge	15
HP +20%	-
Resist Fire	-

LEVEL 2

	MP
Heatwave	48
Firaga Surge	44
Aeroga Surge	44
Regen on Stagger	-
Clive’s Limit Break	-

LEVEL 3

	MP
Fire Immunity	-
Regen Opener	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Vigorous Staggerer	Equipable	20 AP	10
2	HP +30	Permanente	-	35
3	Restore HP on Defeating Foes	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Power Stagger	Equipable	15 AP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Mirage	Equipable	20 AP · 10 MP	1,195
8	Strength +15	Permanente	-	2,195
9	Fire Eater	Equipable	50 AP	5,195
9	AP +8	Permanente	-	5,195
9	Spirit of Clive	Equipable	95 AP	5,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Vaan

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire Slam	5
Stone Slam	5
Libra	1
Haste	6
Stagger Power +20%	-
Skyward Dreams	-

LEVEL 1

	MP
Red Spiral	17
Fira Slam	15
Stonera Slam	15
Sleep Slam	10
Speed +20%	-
Nullify Berserk	-

LEVEL 2

	MP
White Whorl	54
Firaga Slam	44
Stonega Slam	44
Berserk	4
Haste on Stagger	-

LEVEL 3

	MP
One for the Road	-
Wings of Freedom	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Gil Farmer	Equipable	10 AP · 0 MP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Gil Farmer on Stagger	Equipable	25 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Gil Toss	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	Stamina +10	Permanente	-	695
7	Observe and Attack	Equipable	35 AP	1,195
8	HP +90	Permanente	-	2,195
9	Double Gil	Equipable	30 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Vaan	Equipable	90 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Bartz

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Thunder Blade	5
Aero Blade	5
Stone Blade	5
Stagger Power +30%	-
Guiding Wind	-

LEVEL 1

	MP
Crushing Blade	18
Thundara Blade	15
Aerora Blade	15
Stonera Blade	15
Speed +10%	-
Resist Wind	-

LEVEL 2

	MP
Wind Cutter Blade	48
Thundaga Blade	44
Aeroga Blade	44
Stonega Blade	44
Spellblade Wielder	-

LEVEL 3

	MP
Flare Blade	62
Spellblade Mastery	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Wait	Equipable	10 AP · 0 MP	10
2	Speed +5	Permanente	-	35
3	HP Stroll	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Speed +5%	Equipable	10 AP	395
6	MP +20	Permanente	-	695
7	Dual Spellblade	Equipable	40 AP	1,445
8	Strength +15	Permanente	-	2,745
9	Mimic	Equipable	40 AP · 0 MP	5,245
9	AP +8	Permanente	-	5,245
9	Spirit of Bartz	Equipable	95 AP	5,245

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Lightning

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Froststrike	5
Sparkstrike	5
Esuna	10
Physical Attack +30%	-
Radiant Knight	-

LEVEL 1

	MP
Lightning Strike	16
Froststrike II	15
Sparkstrike II	15
Drain	12
Resist Lightning	-
Speed +10%	-

LEVEL 2

	MP
Thunderfall	55
Froststrike III	44
Sparkstrike III	44
Syphon	0
Stagger Power +20%	-

LEVEL 3

	MP
Esunaga	25
Lightning Immunity	-
Odin’s Blessing	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Mineuchi	Equipable	10 AP · 0 MP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Overwhelm	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Bonus Phase Stagger Boost	Equipable	20 AP	395
6	Spirit +5	Permanente	-	695
7	Momentum Shift	Equipable	20 AP	1,195
8	Strength +5	Permanente	-	2,195
9	Lightning Eater	Equipable	50 AP	5,195
9	AP +8	Permanente	-	5,195
9	Spirit of Lightning	Equipable	95 AP	5,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Sephiroth

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Boundless Void	28
Dark Surge	5
Physical Attack +30%	-
Jenova Cells	-

LEVEL 1

	MP
Darkra Surge	15
Firaga	44
Blizzaga	44
Thundaga	44
Magic Attack +30%	-
Auto-Bravery	-

LEVEL 2

	MP
Purging Blade	40
Darkga Surge	44
Curaga	50
Critical Hit Rate +20%	-
Legendary SOLDIER	-

LEVEL 3

	MP
Meteor	68
One-Winged Angel	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Perfect Serenity	Equipable	20 AP	10
2	HP +30	Permanente	-	35
3	Critical Hit Rate +20%	Equipable	40 AP	125
4	AP +8	Permanente	-	275
5	Ultimate Aggression	Equipable	30 AP	595
6	Strength +15	Permanente	-	1,035
7	Moiety's Mirror	Equipable	40 AP · 0 MP	1,785
8	Magic +15	Permanente	-	2,785
9	Dark Eater	Equipable	50 AP	4,785
9	AP +8	Permanente	-	4,785
9	Spirit of Sephiroth	Equipable	130 AP	4,785

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Camille

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Water Blade	5
Stone Blade	5
Bravery	6
Physical Attack +20%	-
Water's Protection	-

LEVEL 1

	MP
Torrential Hew	18
Watera Blade	15
Stonera Blade	15
Haste	6
Resist Earth	-
Physical Attack +10%	-

LEVEL 2

	MP
Aquatic Synergy	38
Waterga Blade	44
Stonega Blade	44
Add Slow	-
Auto-Haste	-

LEVEL 3

	MP
Alluvial Edge	-
Alluvial Flourish	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Restore MP when Taking Damage	Equipable	20 AP	10
2	Speed +5	Permanente	-	35
3	Preemptive Strike	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Blade Dance	Equipable	30 AP · 20 MP	395
6	Magic +10	Permanente	-	695
7	Essence of Mundanity	Equipable	30 AP	1,195
8	MP +30	Permanente	-	2,195
9	Hit and Run	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Camille	Equipable	110 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Wilhelm

Sentinel / Defensa



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Stone Surge	5
Water Surge	5
Protect	5
Physical Defense +20%	-
General's Pride	-

LEVEL 1

	MP
D Sword Breaker	10
Stonera Surge	15
Watera Surge	15
Bravery	6
Protect Opener	-
Critical Hit Rate +5%	-

LEVEL 2

	MP
Supreme Defense	34
Stonega Surge	44
Waterga Surge	44
Protectga	25
Nullify Sleep	-
HP +30%	-

LEVEL 3

	MP
Unmoving Bulwark	-
Bastion	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Strategic Acumen	Equipable	20 AP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Chakra	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Guard	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Critical Counter	Equipable	25 AP	1,195
8	Stamina +15	Permanente	-	2,195
9	Riposte	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Wilhelm	Equipable	90 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Aileen

Breaker / Ruptura



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Blizzard Surge	5
Stone Surge	5
Protect	5
Shell	5
Libra	1
Stagger Power +30%	-
Supercharged Driver	-

LEVEL 1

	MP
Crust Driver	20
Blizzara Surge	15
Stonera Surge	15
Protectga	25
Protect on Stagger	-
Nullify Blind	-

LEVEL 2

	MP
Mantle Driver	37
Blizzaga Surge	44
Stonega Surge	44
Shellga	25
Physical Defense +20%	-

LEVEL 3

	MP
Reflect	17
Protect Opener	-
Screwdriver	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Rearguard	Equipable	20 AP	10
2	Stamina +5	Permanente	-	35
3	Jump	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	LB Charge Opener	Equipable	25 AP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Observe and Charge LB	Equipable	20 AP	1,195
8	Strength +15	Permanente	-	2,195
9	Pilebunker	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Aileen	Equipable	95 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Victoria

Commando / Ataque



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Blizzard	5
Aero	5
Dark	5
Silence	5
Berserk	4
Magic Attack +30%	-
Faith Opener	-

LEVEL 1

	MP
Blizzara	15
Aerora	15
Darkra	15
Bio	10
MP +20%	-
Nullify Confuse	-

LEVEL 2

	MP
Spill	46
Blizzaga	44
Aeroga	44
Darkga	44
Gravity	25
Death	20
Victori-ous Elixir	-

LEVEL 3

	MP
Graviga	50
Meteor	68

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Arcane Reclamation	Equipable	25 AP	10
2	MP +10	Permanente	-	35
3	Mana Overload	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Spell Drinker	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	Spirit +10	Permanente	-	695
7	MRP Gain +50%	Equipable	-	1,195
8	Magic +15	Permanente	-	2,195
9	Drop Rate Up	Equipable	35 AP	4,945
9	AP +8	Permanente	-	4,945
9	Spirit of Victoria	Equipable	100 AP	4,945

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Amelia

Saboteur / Debilitación



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Fire	5
Stone	5
Deprotect	6
Magic Attack +30%	-
Dual Guns	-

LEVEL 1

	MP
Rapid Fire	18
Fira	15
Stonera	15
Deshell	6
Victor’s Reprieve	-
Speed +20%	-

LEVEL 2

	MP
Disorder	60
Firaga	44
Stonega	44
Slow	6
Deprotect Opener	-
Deshell Opener	-

LEVEL 3

	MP
Slowga	24
Trigger-Happy	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Skilled Disruptor	Equipable	20 AP	10
2	MP +10	Permanente	-	35
3	Aim	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Stealth Specialist	Equipable	30 AP	395
6	Speed +10	Permanente	-	695
7	LB Shield	Equipable	20 AP	1,195
8	Magic +15	Permanente	-	2,195
9	Versatility	Equipable	40 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Amelia	Equipable	100 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Charlotte

Sentinel / Defensa



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Blizzard Surge	5
Water Surge	5
Shell	5
Physical Defense +20%	-
Knight of the Sacred Frost	-

LEVEL 1

	MP
Power Stagger	10
Blizzara Surge	15
Watera Surge	15
Shellga	25
Throw Down the Gauntlet	-
Resist Ice	-

LEVEL 2

	MP
Royal Guard	35
Blizzaga Surge	44
Waterga Surge	44
Reflect	17
Speed +10%	-
Auto-Shell	-

LEVEL 3

	MP
Shield of Grandshelt	-
Ice Immunity	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Magic Barrier	Equipable	20 AP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Hale and Hearty	Equipable	20 AP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Lance	Equipable	15 AP · 0 MP	395
6	HP +60	Permanente	-	695
7	Indomitable Spirit	Equipable	30 AP	1,195
8	Stamina +15	Permanente	-	2,195
9	Ice Eater	Equipable	50 AP	4,195
9	AP +8	Permanente	-	4,195
9	Spirit of Charlotte	Equipable	105 AP	4,195

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.

Ayaka

Medic / Sanación



AWAKENING LEVEL

Habilidades y pasivas desbloqueadas

LEVEL 0

	MP
Cure	6
Esuna	10
Dispel	12
Libra	1
Protect	5
Healing Magic +30%	-
Alabastrine Blessing	-

LEVEL 1

	MP
Purify	50
Cura	18
Raise	20
Shell	5
Nullify Silence	-
Speed +10%	-

LEVEL 2

	MP
Hi Regen	40
Curaga	50
Regen	15
Arise	75
Nullify Instant Death	-
MP +20%	-

LEVEL 3

	MP
Esunaga	25
Reraise	40
Divine Tidinas	-

MASTERY BONUSES

MR = Mastery Rank

MR	Bonificación	Tipo	Coste	MRP total
1	Angelic Advocate	Equipable	20 AP	10
2	Spirit +5	Permanente	-	35
3	Recover	Equipable	15 AP · 0 MP	95
4	AP +8	Permanente	-	195
5	Prepare Healing	Equipable	30 AP · 0 MP	395
6	Spirit +10	Permanente	-	695
7	The Hand That Heals	Equipable	35 AP	1,195
8	MP +30	Permanente	-	2,195
9	LB Charge on Heal	Equipable	20 AP	4,945
9	AP +8	Permanente	-	4,945
9	Spirit of Ayaka	Equipable	95 AP	4,945

Nombres en inglés para localizar las habilidades en el juego. MP: coste de uso; AP: coste de equipo. MRP total: puntos acumulados. «-»: valor no indicado; las mejoras permanentes no requieren AP.